



DESTINATION
BROCELIANDE
Cahier d'inspiration

PAYSAGES

Avec le soutien de





CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE

Les Univers Imaginaires permettent de faire vivre et mettre en scène le territoire. Ils sont structurants et composent un ensemble cohérent, singulier, complémentaire de la Destination. Ils représentent un fil conducteur de l'expérience touristique entre les activités et des lieux discontinus.

Le cahier d'inspiration Paysage est le fruit du travail de Troisième Paysage, bureau d'études Paysager.



Paysage :

- Palette végétale / essences locales
- Typologie d'aménagements
- Adaptation au changement climatique
- Charte d'ambiance
- Conditions de mise en œuvre
- Références de coûts





CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE

OBJECTIFS :

Créer 3 univers dans lesquels puiser de l'inspiration pour mettre en place des aménagements paysagers:

- L'arbre
- La pierre
- L'eau

ENGAGEMENTS DE LA CHARTE :

- ❖ À chaque univers correspond une boîte à outils. La carte qui les accompagne permet de proposer des idées d'aménagements, de matériaux, de couleurs qui correspondent aux identités locales.



• L'arbre

Disposer d'une palette végétale d'essences locales, en accord avec les paysages locaux.

Raconter les légendes liées aux plantes de Brocéliande.



• La pierre

Utiliser les minerais locaux, mais également s'inspirer d'une palette de couleurs en lien avec la géologie.

Raconter les légendes des pierres de Brocéliande.



• L'eau

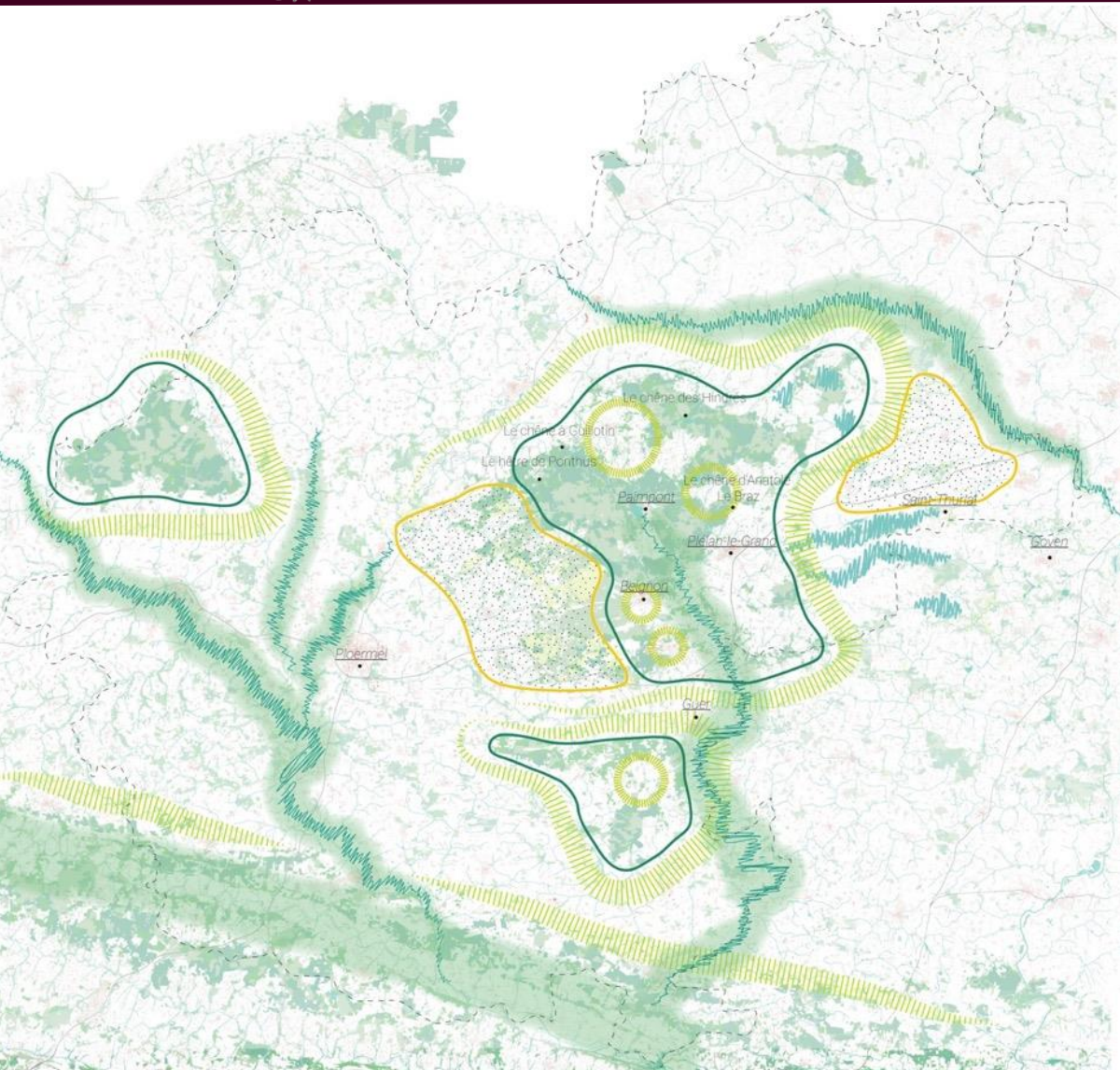
Prendre conscience des paysages de l'eau, de leur fragilité, et raconter les légendes qui leurs sont rattachées.



CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE



L'ARBRE : ESSENCES LOCALES & PLANTES LÉGENDAIRES.



- **Les forêts légendaires:**
S'inspirer des ambiances et de l'imaginaire de la forêt pour créer le projet.
- **Les lisières, paysages colorés et comestibles:**
Se positionner comme porte d'entrée des forêts légendaires, avec une palette végétale très colorée et fructifère.
- **Les vallées verdoyantes:**
S'inspirer des motifs des haies, proposer une palette végétale adaptée aux espaces humides, et sensibiliser le public sur ces paysages fragiles.
- **Les landes, micro-paysages:**
S'inscrire dans ces petits paysages d'arbustes et d'herbacées, et l'imaginaire des plantes druidiques.
- **Les paysages agricoles vivants et variés:**
S'inspirer des motifs de haies, et de petits boisements, faire découvrir l'agriculture et l'élevage local.

-  Paysages forestiers
-  Lisières
-  Vallées
-  Landes
-  Paysages agricoles



CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE

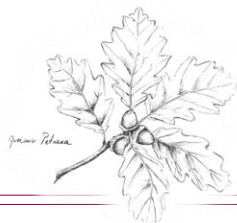


L'ARBRE : ESSENCES LOCALES & PLANTES LÉGENDAIRES.

L'UNIVERS DES GRANDES FORÊTS ET LEURS LÉGENDES :

- Une palette végétale :

Des essences forestières permettront de rappeler les paysages de la forêt de Brocéliande. Par exemple, le hêtre, le chêne (sessile, ou pédonculé) et l'if sont emblématiques de Brocéliande. L'idée est de planter de manière diversifiée et de mettre en valeur ces arbres.



- Faire appel aux légendes par les arbres remarquables :

Sur la carte, les principaux arbres remarquables ont été localisés. Les projets mis en place à proximité peuvent se saisir de ces arbres légendaires, en racontant leurs histoires, faisant référence à leurs noms, etc..



- Quelques idées d'aménagements et d'activités :

Créer des bosquets d'essences forestières • Ouvrir des vues vers les grands massifs forestiers • Planter des arbres isolés et les mettre en valeurs (mobilier à proximité, étiquette botanique...) • S'inspirer du langage forestier : clôtures de mise en défend avec des produits de coupe, sentiers en terre battue ou stabilisés, bancs fabriqués avec des souches ou des troncs d'arbre, cabanes....



CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE



L'ARBRE : ESSENCES LOCALES & PLANTES LÉGENDAIRES.

Idées d'aménagements et d'activités possibles :





CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE



L'ARBRE : ESSENCES LOCALES & PLANTES LÉGENDAIRES.

LES LISIÈRES, PAYSAGES COLORÉS ET COMESTIBLES :

- Une palette végétale colorée et fructifère :

Les lisières sont composées d'un grand nombre d'essences variées, notamment arbustives, très colorées et produisant beaucoup de petits fruits comestibles. Dans les aménagements en bord d'espace forestier, ces essences sont à mettre en valeur pour créer une vraie identité végétale, en tant que porte d'entrée des grandes forêts de Brocéliande.



- Les lisières, paysage légendaire et comestible :

Beaucoup de plantes de lisières sont comestibles, et rentrent dans les narrations des recettes druidiques.

D'autres plantes de lisière font même l'objet de légendes, comme l'aubépine, sous laquelle Merlin aurait été pris au piège par Viviane.



- Quelques idées d'aménagements, et d'activités :

Mise en place de haies vives, composées d'essences colorées et fructifères (sureaux, aubépine, néfliers, fusain, viorne obier, cornouiller sanguin...) • Conduite des arbres de lisières en cépées • Sculptures végétales par le plessage, ou cabanes végétalisées (voir page suivante) • Mise en valeur des vues sur les grands massifs forestiers • Activités de cueillette des plantes et fruits •

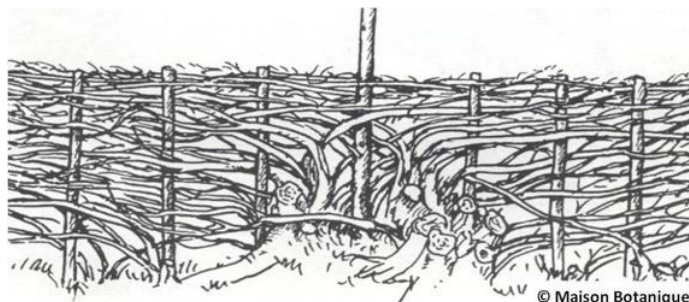


CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE



L'ARBRE : ESSENCES LOCALES & PLANTES LÉGENDAIRES.

Idées d'aménagements et d'activités possibles :



© Maison Botanique





CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE



L'ARBRE : ESSENCES LOCALES & PLANTES LÉGENDAIRES.

LES VALLÉES VERDOYANTES:

- Une palette végétale :

La palette végétale utilisée dans les paysages de lisières devra s'inspirer des végétaux de milieux humides. Certaines essences d'arbres, et d'herbacées témoignent toute suite de la présence

de l'eau. C'est le cas du saule avec ses couleurs gris vert, de l'aulne glutineux, des noisetiers ou encore des iris jaunes.



- L'aulne, un arbre à histoires:

Dans les milieux humides, à proximité des rivières, l'aulne a toujours été très présent. Visible dans les zones marécageuses, il a été associé dans les légendes à certains personnages maléfiques, ce qui lui a valu le surnom d'arbre à démons, à sorcières, et aux mauvais génies.



- Quelques idées d'aménagements :

Utiliser une palette végétale qui suggère la présence d'eau et de paysages humides • Raconter et s'inspirer des légendes liées à l'eau, et aux milieux humides (rivières et marécages) • Créer des structures végétales (haies, cabanes) avec des saules tressés • Ouvrir des vues, créer des zones d'observation sur les milieux humides • Sensibiliser à la fragilité de ces milieux.



CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE



L'ARBRE : ESSENCES LOCALES & PLANTES LÉGENDAIRES.

Idées d'aménagements et d'activités possibles :





CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE



L'ARBRE : ESSENCES LOCALES & PLANTES LÉGENDAIRES.

LES LANDES, MICRO-PAYSAGES ET PLANTES DRUIDIQUES :

- Une palette végétale et des couleurs :

Les landes sont caractérisées par une strate herbacée et buissonnante. Ici, les grands arbres remarquables des forêts

laissent la place à des végétaux beaucoup plus petits : les

bruyères, les ajoncs et les graminées. Une palette

végétale qui donne naissance à une palette de couleurs : le

jaune, le vert et plusieurs teintes de violet et de rose.



- Paysages du minuscule : sensibiliser le public à la fragilité des milieux.

Les landes sèches et les landes humides sont des milieux particulièrement

fragiles. Il faut savoir observer des richesses faunistiques et floristiques qui

sont souvent minuscules. Les personnes voulant réaliser un projet dans ces landes

doivent les protéger, et sensibiliser leur public à en faire de même.



- Quelques idées d'aménagements et d'activités:

Des jardins qui s'inspirent des motifs des landes : les graminées, le minéral, les couleurs jaunes, roses et violet, la roche affleurante (bancs, murets de pierre...)

• Des espaces pour la biodiversité (des zones non tondues, des maisons pour les oiseaux et pour les insectes...) • Des espaces d'observation de la biodiversité • Des activités de reconnaissance botanique, de découverte de la faune (comptage d'oiseaux, d'insectes...)



CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE



L'ARBRE : ESSENCES LOCALES & PLANTES LÉGENDAIRES.

Idées d'aménagements et d'activités possibles :





CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE



L'ARBRE : ESSENCES LOCALES & PLANTES LÉGENDAIRES.

LES PAYSAGES AGRICOLES, VIVANTS ET VARIÉS :

- S'inspirer de motifs végétaux :

La campagne autour de Brocéliande est rythmée par la présence de plusieurs motifs : les arbres isolés, les haies arbustives ou arborées, et les petits massifs boisés. Les champs assez grands permettent de voir d'un seul coup d'œil la diversité de ces paysages agricoles.

Les initiateurs de projets peuvent s'inspirer de ces motifs, en plantant des haies vives, des arbres isolés, en ouvrant des vues sur les paysages agricoles



- Paysage et terroir:

Pour mettre en lumière les paysages ruraux de Brocéliande, les personnes désireuses de mettre en place des projets peuvent participer à promouvoir les productions locales.

Que ce soit pour l'élevage, le maraîchage, ou les produits transformés (pain, conserves, sirops, etc.) les fermes en vente directe sur le territoire de Brocéliande sont très nombreuses.



- Quelques idées d'aménagements et d'activités :

Conservier des vues sur les paysages agricoles • Planter des haies champêtres d'essences diversifiées et colorées • Les producteurs et éleveurs peuvent proposer des séjours à la ferme, des ventes de produits directement à la ferme ou dans des coopératives • Les personnes n'étant pas producteurs peuvent faire découvrir les produits locaux.

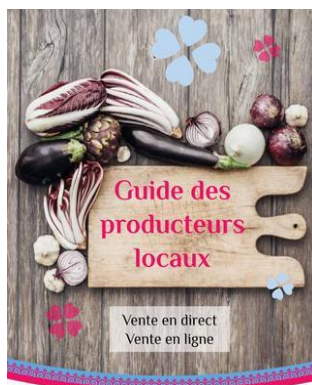


CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE

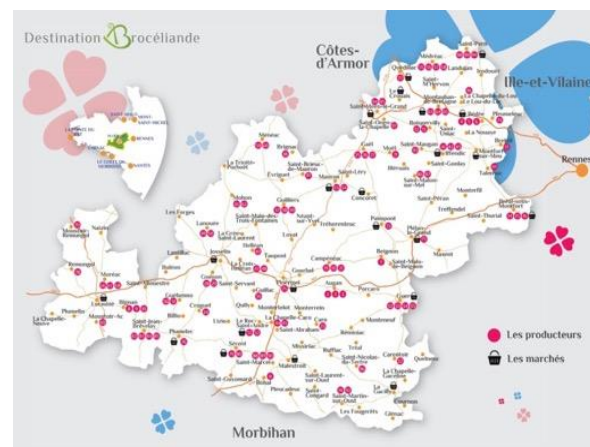


L'ARBRE : ESSENCES LOCALES & PLANTES LÉGENDAIRES.

Idées d'aménagements et d'activités possibles :



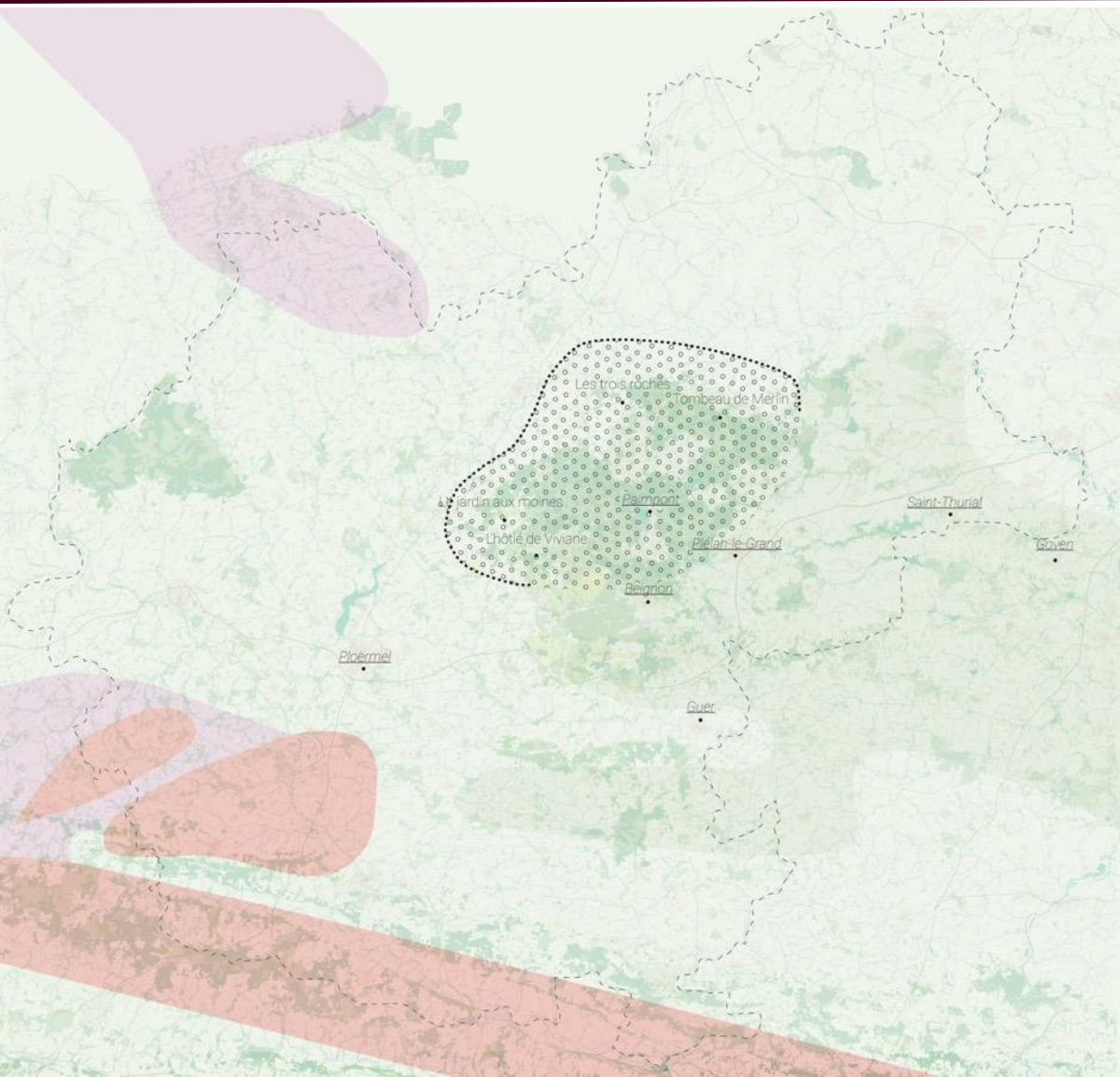
Destination Brocéliande





CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE

LA PIERRE : PUISER DANS LE SOL DES LÉGENDES ET DES COULEURS



- Les richesses du sous-sol dévoilées:
Le schiste, le grès et le granite en matériaux de construction deviennent une signature de l'identité des différents paysages et entités géologiques de Brocéliande.
- Se raccrocher à l'univers des pierres de légende :
Dans la forêt de Brocéliande, les pierres sont porteuses d'histoire. Elles indiquent un lieu, elles témoignent d'un évènement. Les aménagements peuvent s'inspirer de ces légendes, les raconter, et même en inventer de nouvelles.





CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE

LA PIERRE : PUISER DANS LE SOL DES LÉGENDES ET DES COULEURS



CAHIER D'INSPIRATION :

- Des matériaux et des couleurs:

Sur le territoire de Brocéliande, deux grandes familles de pierres composent le sous-sol. Au sud et au nord, on trouve des schistes métamorphiques et du granite. Au centre du territoire, c'est le schiste qui domine.

Ces pierres sont autant de palettes de couleurs et de matières dans lesquelles puiser au besoin dans les différents projets sur le territoire de Brocéliande.



Couleur gris-bleuté du granite



Couleur rouge-brun du schiste

- Raconter les légendes des pierres de Brocéliande:

Les personnes à l'initiative de projets se trouvant autour de la forêt de Brocéliande peuvent également s'inspirer et narrer les légendes liées aux pierres : Les trois roches, le jardin aux moines, l'hôtiée de Viviane, le Tombeau de Merlin, le siège de Merlin...



- Quelques idées d'aménagements :

Utiliser dans les projets de constructions des pierres locales, portant les couleurs les plus emblématiques des paysages bretons : les teintes rouges du schiste, et le gris bleuté des granites • Créer des aménagements paysagers où la pierre bretonne est à l'honneur : mettre en valeur les affleurements rocheux s'il y en a, créer du mobilier ou des sculptures en pierre brute, à l'image du jardin aux moines, et du siège de Merlin



CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE

LA PIERRE : PUISER DANS LE SOL DES LÉGENDES, ET DES COULEURS



Idées d'aménagements et d'activités possibles :

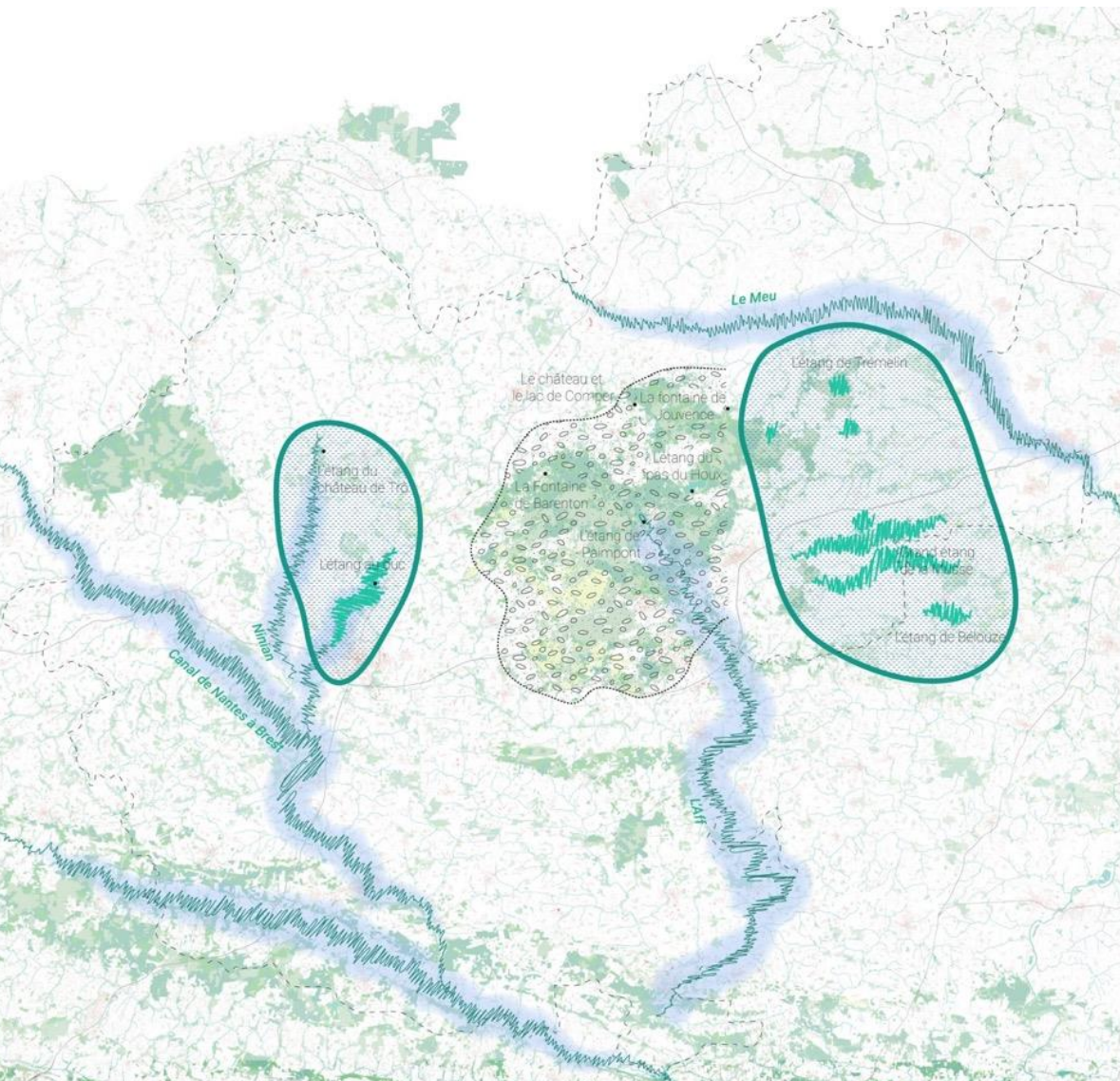




CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE



L'EAU : CAPTER LA SOURCE DES PAYSAGES, ET LEURS LÉGENDES



- **La richesse hydrographique et paysage de l'eau à Brocéliande:**

Quatre grands types de paysages liés à l'eau peuvent se remarquer à Brocéliande.

Les grands étangs, issus de l'endiguement des rivières, et qui témoignent de la forte présence de l'eau sur le territoire




Les vallées, accompagnées par des motifs paysagers plus petits et très boisés (haies, prairies, bois, ripisylve)

Les fontaines et les étangs de la forêt de Brocéliande, qui participent au charme de ces paysages légendaires

Et les vallons agricoles, où l'eau est omniprésente sous forme de fins cours d'eau et de mares.

- **Se raccrocher à l'univers des fontaines légendaires:**

Dans la forêt de Brocéliande, les fontaines sont des lieux chargés d'histoires légendaires. Les aménagements peuvent s'inspirer de ces légendes, les raconter.

-  Rivières principales, motifs de haies, prairies humides et ripisylve
-  Paysages des grands étangs
-  Univers des fontaines légendaires



CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE



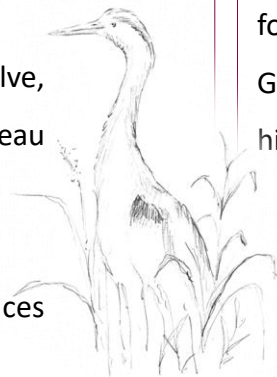
L'EAU : CAPTER LA SOURCE DES PAYSAGES ET LEURS LÉGENDES

CAHIER D'INSPIRATION :

- Les motifs de l'eau :

L'eau se présente sous de nombreuses formes dans le territoire de Brocéliande. Les vallées et leurs rivières, les ruisseaux, les grands étangs créant des paysages mystérieux. Pour mettre en place des projets, plusieurs dimensions sont à prendre en compte :

- Les motifs paysagers liés à l'eau (haies, ripisylve, prairies humides, le canal de Nantes à Brest, l'eau en ville...)
- La richesse de la biodiversité et des écosystèmes
- La sensibilisation du public sur la fragilité de ces milieux.



- Les légendes des fontaines et des lacs:

L'eau aussi à part belle dans les légendes de Brocéliande. Les sources, les lacs et les fontaines font jaillir de nombreuses histoires.

Les personnes mettant au point des projets, à proximité de la forêt de Brocéliande, peuvent s'inspirer de ces thématiques. Guider les visiteurs vers les fontaines et les lacs, narrer les histoires qui leur sont attachées...



- Quelques idées d'aménagements :

S'inspirer des motifs paysagers, et des essences floristiques des vallées dans les aménagements • Sensibiliser le public à la fragilité des milieux, par exemple en organisant des promenades découvertes • Ouvrir des vues vers les rivières, et les lacs, proposer du mobilier à proximité • Proposer des activités ayant pour thématique l'eau (balade en barque, pêche)



CAHIER D'INSPIRATION PAYSAGE



L'EAU : CAPTER LA SOURCE DES PAYSAGES ET LEURS LÉGENDES

Idées d'aménagements et d'activités possibles :

